
11. Câmpuri scalare și vectoriale. Formula lui Green.

11.1 Elemente de teoria câmpurilor.

Atât câmpurile scalare cât și cele vectoriale au numeroase aplicații în domenii ca Fizica, Mecanica teoretică (statică, dinamică, mecanica fluidelor) dar și în științele ingineresti. Până prin anul univ. 2005-2006, Teoria câmpurilor se studia în cadrul disciplinei de **Matematici speciale** predată studenților de la toate facultățile de profil tehnic, după care aceasta **a fost eliminată – în mod abuziv și nejustificat** – din planurile de învățământ ale facultăților de inginerie. Este deci necesar ca unele noțiuni minimale (teoretice dar și cu exemple) despre câmpuri să fie prezentate în cadrul cursului de **Analiză matematică**. Acestea implică și noțiuni din unele capitole de Geometrie analitică și diferențială.

11.1.1 Câmpuri scalare.

Un *câmp scalar* este o funcție de 2 sau trei variabile, definită pe un domeniu $D \subseteq \mathbb{R}^2$, respectiv $D \subseteq \mathbb{R}^3$:

$$\varphi : D \rightarrow \mathbb{R}. \quad (11.1)$$

În cele mai multe cazuri, funcția φ din (11.1) este presupusă a fi continuă și derivabilă parțial pe domeniul D , cel puțin o dată. Cu notația consacrată, $\varphi \in \mathcal{C}_D^p$, $p \geq 1$. Punând în evidență coordonatele unui punct $M(x, y, z) \in D$ sau $M(x, y) \in D$, un câmp scalar într-un astfel de punct curent va avea valoarea

$$\varphi(x, y, z) \in \mathbb{R} \quad \text{sau} \quad \varphi(x, y) \in \mathbb{R}. \quad (11.2)$$

Întrucât cele mai multe definiții și proprietăți ale câmpurilor scalare sunt practic aceleași pentru două sau trei variabile, le vom prezenta în al doilea caz, adică pentru câmpuri definite pe domenii $D \subseteq \mathbb{R}^3$..

Gradient și suprafețe / curbe de nivel.

Definiția 11.1.1. Dat fiind un câmp scalar de forma (11.2), $\varphi \in \mathcal{C}_D^k$, *gradientul* său într-un punct curent $M(x, y, z) \in D$ se definește prin

$$\text{grad } \varphi = \frac{\partial \varphi}{\partial x} \mathbf{i} + \frac{\partial \varphi}{\partial y} \mathbf{j} + \frac{\partial \varphi}{\partial z} \mathbf{k}. \quad (11.3)$$

Așadar, gradientul este un vector exprimat în baza ortonormată standard (\mathbf{i} , \mathbf{j} , \mathbf{k}) ale cărui coordonate sunt derivatele sale parțiale în punctul curent M . Evident, ele depind de coordonatele acestuia așa încât gradientul însuși va varia odată cu punctul. În expresia (11.3) nu am pus în evidență aceste coordonate. Într-un punct fixat $M_0(x_0, y_0, z_0)$ gradientul va fi un vector constant

$$\text{grad } \varphi(M_0) = \frac{\partial \varphi}{\partial x}(x_0, y_0, z_0) \mathbf{i} + \frac{\partial \varphi}{\partial y}(x_0, y_0, z_0) \mathbf{j} + \frac{\partial \varphi}{\partial z}(x_0, y_0, z_0) \mathbf{k}, \quad (11.4)$$

Expresia (11.3) a gradientului se poate scrie și cu ajutorului operatorului "nabla" :

$$\nabla = \frac{\partial}{\partial x} \mathbf{i} + \frac{\partial}{\partial y} \mathbf{j} + \frac{\partial}{\partial z} \mathbf{k} \Rightarrow \text{grad } \varphi = \nabla \varphi. \quad (11.4')$$

Definiția 11.1.2. Dat fiind un câmp scalar de forma (11.2), $\varphi \in \mathcal{C}_D^p$, suprafața de nivel ℓ_0 este definită prin

$$(S_{\ell_0}) = \{M(x, y, z) \in D : \varphi(x, y, z) = \ell_0\}, \quad \ell_0 \in \varphi(D). \quad (11.5)$$

Prin urmare, suprafața de nivel ℓ_0 este locul geometric al punctelor din domeniul D în care câmpul scalar ia această valoare ℓ_0 . În definiția din (11.5) am pus în evidența condiția naturală ca numărul real ℓ_0 (adică nivelul care definește suprafața) să facă parte din mulțimea valorilor câmpului ; în caz contrar suprafața ar fi mulțimea vidă !

În cazul în care se ia drept nivel ℓ_0 valoarea funcției într-un punct particular $M_0(x_0, y_0, z_0) \in D$ definiția (11.5) a suprafeței de nivel devine

$$(S_{M_0}) = \{M(x, y, z) \in D : \varphi(x, y, z) = \varphi(x_0, y_0, z_0)\}. \quad (11.6)$$

Suprafața de nivel definită prin (11.6) este suprafața care trece prin punctul M_0 . Datorită proprietăților de regularitate presupuse pentru câmp, prin fiecare punct al domeniului de definiție D trece o suprafață de nivel și numai una.

Să mai observăm că în cazul 2-dimensional ($D \subseteq \mathbb{R}^2$) vectorul din (11.3) are numai două componente, iar suprafețele de nivel devin *curbe de nivel*. Un exemplu relevant este cel al *curbelor isoterme* sau *isobare* de pe hărțile meteorologice. Pe hărțile topografice, curbele punctelor de aceeași altitudine față de nivelul mării sunt efectiv curbe de nivel și chiar așa se și numesc.

Exemple.

Ex. 11.1.1 Pentru câmpul scalar și punctul

$$\varphi(x, y, z) = x^3 + x^2y - xyz, \quad M_0(1, -3, 2) \quad (11.7)$$

se cer : (i) scrierea gradientului într-un punct curent, (ii) determinarea gradientului în punctul M_0 precum și (iii) ecuația suprafeței de câmp care trece prin acest punct.

$$(11.7) \Rightarrow \frac{\partial \varphi}{\partial x} = 3x^2 + 2xy - yz, \quad \frac{\partial \varphi}{\partial y} = x^2 - xz, \quad \frac{\partial \varphi}{\partial z} = -xy. \quad (11.8)$$

$$(11.8) \Rightarrow \text{grad } \varphi = (3x^2 + 2xy - yz) \mathbf{i} + (x^2 - xz) \mathbf{j} - (xy) \mathbf{k}.$$

$$\text{grad } \varphi(M_0) = 3 \mathbf{i} - \mathbf{j} + 3 \mathbf{k} \dots$$

$$\varphi(M_0) = \varphi(1, -3, 2) = 1 - 3 + 6 = 4 \Rightarrow (S_{M_0}) \therefore x^3 + x^2y + xyz = 4$$

Deci suprafața de nivel cerută este o suprafață algebrică de ordinul 3.

Ex. 11.1.2 Se cere rezolvarea aceluiași trei probleme (i), (ii), (iii) pentru câmpul

scalar și punctul

$$\varphi(x, y, z) = \ln(x^2 + y^2 - y) - \arccos \frac{x}{z}, \quad M_0(1, 0, -2). \quad (11.9)$$

(i) Derivatele parțiale rezultă din expresia analitică (11.9) :

$$\left\{ \begin{array}{l} \frac{\partial \varphi}{\partial x} = \frac{2x}{x^2 + y^2 - y} + \frac{|z|}{z\sqrt{z^2 - x^2}}, \\ \frac{\partial \varphi}{\partial y} = \frac{2y - 1}{x^2 + y^2 - y}, \\ \frac{\partial \varphi}{\partial z} = \frac{-x|z|}{z^2\sqrt{z^2 - x^2}}; \end{array} \right. \quad (11.10)$$

(11.10) \Rightarrow

$$\Rightarrow \text{grad } \varphi = \left(\frac{2x}{x^2 + y^2 - y} + \frac{|z|x}{z\sqrt{z^2 - x^2}} \right) \mathbf{i} + \frac{2y - 1}{x^2 + y^2 - y} \mathbf{j} - \frac{x|z|}{z^2\sqrt{z^2 - x^2}} \mathbf{k}. \quad (11.11)$$

$$\begin{aligned} (ii) \quad (11.10) \Rightarrow \text{grad } \varphi(M_0) &= \left(2 - \frac{1}{\sqrt{3}} \right) \mathbf{i} - \mathbf{j} - \frac{1}{2\sqrt{3}} \mathbf{k} = \\ &= \frac{1}{2\sqrt{3}} [(4\sqrt{3} - 2) \mathbf{i} - 2\sqrt{3} \mathbf{j} - \mathbf{k}] \end{aligned} \quad (11.12)$$

$$\begin{aligned} (iii) \quad \varphi(M_0) &= \varphi(1, 0, -2) = \ln 1 - \arccos\left(-\frac{1}{2}\right) \Rightarrow \\ &\Rightarrow (S_{M_0}) \therefore \ln(x^2 + y^2 - y) - \arccos \frac{x}{z} = -\frac{2\pi}{3}. \end{aligned} \quad (11.13)$$

Observații. 1° În expresiile (11.10) ale derivatelor parțiale intervin (la prima și a treia) $|z|$ & z , la numărător și numitor; acestea se vor putea simplifica doar în cazul $z > 0$. De altfel, pentru acest câmp scalar ar fi interesantă și *determinarea domeniului D* pe care este el definit, chestiune pe care o abordăm mai jos.

2° În culegerea *Probleme de Matematici speciale* [I. Nistor & C. Lovinescu, 1998] de unde a fost preluat acest exercițiu se cere și determinarea versorului gradientului din (11.12). Acest vector, respectiv orice dintre cei doi versori asociați lui, ar putea avea interpretarea geometrică de vector / versor normal la o suprafață. Dar, în cazul câmpului scalar de forma celui din (11.9), o ecuație de forma $u = \varphi(x, y, z)$ nu reprezintă o suprafață ci o hipersuprafață în spațiul 4-dimensional. Totuși, conform noțiunilor de plan tangent și de normală la o suprafață din cadrul GEOMETRIEI DIFERENTIALE, vectorul gradient din (11.12) va fi *vector normal* la suprafața de nivel din (11.13). Pentru determinarea versorului este necesară lungimea gradientului din (11.12) :

$$\begin{aligned} |\text{grad } \varphi(M_0)| &= \frac{1}{2\sqrt{3}} \|(4\sqrt{3} - 2) \mathbf{i} - 2\sqrt{3} \mathbf{j} - \mathbf{k}\| = \\ &= \frac{1}{2\sqrt{3}} \sqrt{48 - 16\sqrt{3} + 4 + 12 + 1} = \frac{1}{2\sqrt{3}} \sqrt{65 - 16\sqrt{3}} \end{aligned} \quad (11.14)$$

(11.12) & (11.14) \Rightarrow

$$\mathbf{n}^o = \pm(\text{grad } \varphi(M_0))^o = \pm \frac{1}{\sqrt{65 - 16\sqrt{3}}} [(4\sqrt{3} - 2)\mathbf{i} - 2\sqrt{3}\mathbf{j} - \mathbf{k}].$$

3° Domeniul maxim de definiție al câmpului din (11.9) rezultă din condițiile

$$\left\{ \begin{array}{l} x^2 + y^2 - y > 0, \\ -1 \leq \frac{x}{z} \leq 1, \\ z \neq 0 \end{array} \right. \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} x^2 + (y - 1/2)^2 > 1/4 \text{ și} \\ [x + z \geq 0 \ \& \ z > 0] \wedge [x - z \leq 0 \ \& \ z > 0] \\ \text{sau} \\ [x + z \leq 0 \ \& \ z < 0] \wedge [x - z \geq 0 \ \& \ z < 0]. \end{array} \right. \quad (11.15)$$

Prima inegalitate din (10.15) reprezintă exteriorul cilindrului închis generat de cercul $C((0, 1/2); 1/2)$ din planul (xOy) având generatoarele verticale, deci paralele cu axa (Oz) . A doua (dublă) inegalitate $-z \leq x \leq z$ cu $z > 0$ reprezintă interiorul din semispațiul superior al unghiului diedru mărginit de semiplanele $(x = -z)$ și $(x = z)$, iar a treia (dublă) inegalitate din (10.15) reprezintă interiorul din semispațiul inferior al unghiului diedru mărginit de aceleași semiplanele $(x = z)$ și $(x = -z)$. Așadar, se poate scrie

$$D = D_1 \cap (D_2 \cup D_3) \text{ unde } \left\{ \begin{array}{l} D_1 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x^2 + (y - 1/2)^2 > 1/4, z \in \mathbb{R}^*\}, \\ D_2 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : -z \leq x \leq z, z > 0\}, \\ D_3 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : z \leq x \leq -z, z < 0\}. \end{array} \right.$$

Derivate după direcții date ale câmpurilor scalare.

Definiția 11.1.3. Dat fiind un câmp scalar de forma (11.2), $\varphi \in \mathcal{C}_D^p$, $p \geq 1$ și un vector $\mathbf{v} = a\mathbf{i} + b\mathbf{j} + c\mathbf{k}$, *derivata* câmpului φ *după direcția* vectorului \mathbf{v} se definește ca o limită a unui raport incremental și anume

$$\lim_{M \rightarrow M_0} \frac{\varphi(M) - \varphi(M_0)}{\ell(\widehat{M_0 M})} = \underset{\text{not}}{\frac{d\varphi}{ds}}(M_0). \quad (11.16)$$

Limita din (11.16) comportă o construcție geometrică în ale cărei detalii nu intrăm. La numitorul raportului din (11.16) – membrul stâng – am încercat să marcăm un arc de curbă care trece prin M_0 și care admite, în acest punct, o tangentă de direcție \mathbf{v} . La limită, lungimea acestui arc de la M_0 la M devine elementul de arc ds pe care l-am întâlnit în Secțiunea 10.1 - Integrale curbilinii în raport cu lungimea de arc. Pentru un arc suficient de mic (sau pentru punctele M_0, M suficient de apropiate), lungimea de arc din (11.16) poate fi aproximată cu lungimea segmentului de dreaptă care le unește, deci cu distanța dintre ele. Pe baza acestui argument se ajunge la definiția echivalentă

$$\lim_{M \rightarrow M_0 \parallel \mathbf{v}} \frac{\varphi(M) - \varphi(M_0)}{d(M_0, M)} = \underset{\text{not}}{\frac{d\varphi}{ds}}(M_0). \quad (11.16')$$

O justificare riguroasă a acestei definiții și a echivalenței sale cu definiția (sau formula) uzuală care apare mai jos poate fi găsită în tratatul clasic de MATEMATICI SPECIALE al Profesorului *Ion Gheorghe Șabac* de la *Politehnica din București*, [I.Gh. Șabac, 1965,

1981].

Precizări. 1° În membrul drept al egalității (11.16), litera s de la "numitor" reprezintă un *versor* asociat vectorului \mathbf{v} ; așadar se poate scrie $\vec{s} = \mathbf{v}^0$, dar în notația uzuală pentru derivata după direcția \vec{s} se renunță (de obicei) la săgeată.

2° Sub simbolul \lim din membrul stâng al egalității (11.16) am folosit notația $M \rightarrow M_0 \parallel \mathbf{v}$ care sugerează că punctul M tinde la punctul M_0 pe dreapta $(M_0M) \parallel \mathbf{v}$.

3° Versorul \vec{s} are, ca orice versor, drept coordonate în baza ortonormată standard $(\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k})$ *cosinii directori* ai direcției respective. În unele susre (cursuri sau colegeri de probleme) aceștia sunt notația $\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma$ dar putem prefera notația $\alpha = \cos \varphi_1, \beta = \cos \varphi_2, \gamma = \cos \varphi_3$ de unde rezultă

$$\vec{s} = \alpha \mathbf{i} + \beta \mathbf{j} + \gamma \mathbf{k} \quad \text{cu} \quad \alpha^2 + \beta^2 + \gamma^2 = 1. \quad (11.17)$$

4° Dacă se cere derivata unui câmp φ după direcția vectorului $\mathbf{v} = a\mathbf{i} + b\mathbf{j} + c\mathbf{k}$ este necesară determinarea versorului acestuia,

$$\vec{s} = \mathbf{v}^0 = \frac{1}{|\mathbf{v}|} \mathbf{v} = \frac{1}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}} (a\mathbf{i} + b\mathbf{j} + c\mathbf{k}). \quad (11.18)$$

Cu aceste precizări și aplicând *Teorema lui Lagrange* (a creșterilor finite) funcțiilor care intervin în (11.16') se ajunge la o expresie echivalentă a derivatei după direcția \vec{s} din (11.16) și anume

$$\frac{d\varphi}{ds}(M_0) = \frac{\partial \varphi}{\partial x}(M_0)\alpha + \frac{\partial \varphi}{\partial y}(M_0)\beta + \frac{\partial \varphi}{\partial z}(M_0)\gamma. \quad (11.19)$$

Într-un punct curent $M(x, y, z) \in D$ oarecare, expresia derivatei după direcția \vec{s} se obține imediat din (11.19) renunțându-se la indicele 0 și chiar la argumentul-punct M_0 :

$$\boxed{\frac{d\varphi}{ds} = \frac{\partial \varphi}{\partial x} \alpha + \frac{\partial \varphi}{\partial y} \beta + \frac{\partial \varphi}{\partial z} \gamma}. \quad (11.20)$$

Formula (11.20) are o interpretare vectorială evidentă precum și una mai curând geometrică (sau vectorial-geometrică): derivata după direcția \vec{s} a câmpului scalar φ este *produsul scalar dintre gradientul lui φ și versorul direcției* după care se face derivarea. Având în vedere tocmai faptul că acesta este un *versor* (deci un vector unitar), rezultă că aceeași derivată este *proiecția* (scalară a) *gradientului lui φ pe direcția \vec{s}* , adică pe versorul acesteia. Se poate deci scrie

$$\boxed{\frac{d\varphi}{ds} = (\text{grad } \varphi) \cdot \vec{s}} \Leftrightarrow \boxed{\frac{d\varphi}{ds} = pr_{\vec{s}}(\text{grad } \varphi)}, \quad (11.21)$$

Exemple.

Ex. 11.1.3 Pentru câmpul scalar și punctul

$$\varphi(x, y, z) = 3x^2 + 2y^2 + z^2, \quad M_0(1, \sqrt{3}, -2) \quad (11.22)$$

se cere valoarea derivatei după direcția normală la suprafața de nivel care trece prin M_0 în acest punct.

Conform discuției la rezolvarea exemplului anterior (**Observația 2^o**), direcția normalei din enunț va fi exact direcția gradientului în punctul M_0 .

$$\text{grad } \varphi(M_0) = [6x]_{(1, \sqrt{3}, -2)} \mathbf{i} + [4y]_{(1, \sqrt{3}, -2)} \mathbf{j} + [2z]_{(1, \sqrt{3}, -2)} \mathbf{k} = 6\mathbf{i} + 4\sqrt{3} \mathbf{j} - 4\mathbf{k}. \quad (11.23)$$

Având în vedere prima formulă din (10.21), rezultă că derivata câmpului după direcția normală la suprafața de nivel prin M_0 va fi

$$\begin{aligned} \frac{d\varphi}{dn} &= (\text{grad } \varphi) \cdot \vec{n} = \frac{1}{|\text{grad } \varphi|} [(\text{grad } \varphi) \cdot (\text{grad } \varphi)] = |\text{grad } \varphi|_{(11.23)} = \\ &= \sqrt{36 + 48 + 16} = 10. \end{aligned} \quad (11.24)$$

Discuție. Exemplu este rezolvat, dar ar fi interesant să calculăm derivata acestui câmp și după o altă direcție spre a ilustra o proprietate generală : *Valoarea absolută a derivatei după o direcție normală este mai mare decât cea a derivatei după orice altă direcție.*

$$\text{Fie vectorul } \mathbf{v} = -\mathbf{i} + 2\mathbf{j} - 2\mathbf{k} \Rightarrow \vec{s} = \mathbf{v}^o = \frac{1}{3}(-\mathbf{i} + 2\mathbf{j} - 2\mathbf{k}). \quad (11.25)$$

Cu gradientul din (11.23) și versorul din (11.25) găsim

$$\frac{d\varphi}{ds} = \frac{1}{3} (6\mathbf{i} + 4\sqrt{3} \mathbf{j} - 4\mathbf{k}) \cdot (-\mathbf{i} + 2\mathbf{j} - 2\mathbf{k}) = \frac{1}{3}(-6 + 8 + 8) = \frac{10}{3}.$$

Încheiem exemplul scriind versorul normal de mai sus.

$$\mathbf{n} = (\text{grad } \varphi)^o = \frac{1}{10} (6\mathbf{i} + 4\sqrt{3} \mathbf{j} - 4\mathbf{k}) = \frac{1}{5} (3\mathbf{i} + 2\sqrt{3} \mathbf{j} - 2\mathbf{k}).$$

11.1-A Aplicații (exerciții) cu câmpuri scalare

CS-A.1 Pentru câmpul scalar și punctul

$$\varphi(x, y, z) = e^{x^2 - z^2} + \text{arcctg} \frac{z}{y} \quad M_0(1, -\sqrt{3}, 1) \quad (11.26)$$

se cer : (i) scrierea gradientului într-un punct curent, (ii) determinarea gradientului în punctul M_0 + versorul normal precum și (iii) ecuația suprafeței de nivel care trece prin acest punct ; (iv) derivata câmpului după direcția normală la suprafața de la punctul precedent precum și după direcția $\vec{s} = (\mathbf{i} - 2\mathbf{j} + 3\mathbf{k})^o$.

CS-A.2 Să se rezolve aceleași probleme (i), (ii) și (iii) pentru câmpul scalar și punctul

$$\varphi(x, y, z) = x^2 + y^2 - 2z, \quad M_0(1, 1, 1). \quad (11.27)$$

CS-A.3 Pentru câmpul scalar

$$\varphi(x, y, z) = \text{arctg} \frac{y}{x} - \arcsin \frac{z}{y} \quad (11.28)$$

să se determine (i) domeniul maxim de definiție, (ii) grad φ într-un punct curent și în punctul $Q(2, -2, \sqrt{3})$, (iii) ecuația suprafeței de nivel care trece prin acest punct Q , (iv).

derivata câmpului după direcția $\vec{s} \parallel \mathbf{i} - \mathbf{j} - \mathbf{k}$, în punctul Q .

CS-A.4 Pentru câmpul scalar

$$\varphi(x, y, z) = x^3 + y^3 + 3xy^2 + 3xz^2y - 12xz - 6y^2. \quad (11.29)$$

să se determine gradientul într-un punct curent și apoi punctele în care acest gradient verifică fiecare din condițiile :

$$\left\{ \begin{array}{l} 1^\circ \text{ grad } \varphi \perp (Ox) \ ;, \\ 2^\circ \text{ grad } \varphi \parallel (Oy) \ ;, \\ 3^\circ \text{ grad } \varphi = \vec{0} \ . \end{array} \right.$$

Răspunsuri și indicații / recomandări pentru rezolvare.

CS-A.1 (i) $\text{grad } \varphi = (2xe^{x^2-z^2})\mathbf{i} - \frac{z}{y^2+z^2}\mathbf{j} - \left(2ze^{x^2-z^2} - \frac{y}{y^2+z^2}\right)\mathbf{k}$.

(ii) $\text{grad } \varphi(M_0) = 2\mathbf{i} - \frac{1}{4}\mathbf{j} - \left(2 + \frac{\sqrt{3}}{4}\right)\mathbf{k} \Rightarrow$
 $\Rightarrow \mathbf{n} = \pm \frac{1}{2\sqrt{34+4\sqrt{3}}} (8\mathbf{i} - \mathbf{j} - (8 + \sqrt{3})\mathbf{k})$.

(iii) (11.26) $\Rightarrow \varphi(M_0) = 1 - \frac{\pi}{6} \Rightarrow (S_{M_0}) : e^{x^2-z^2} + \text{arctg} \frac{z}{y} = 1 - \frac{\pi}{6}$.

(iv) Cu formula din (11.24) și gradientul de mai sus se găsește $\frac{d\varphi}{dn} = \frac{1}{2} \sqrt{34 + 4\sqrt{3}}$.

Pentru derivata după direcția $\vec{s} \parallel \mathbf{i} - 2\mathbf{j} + 3\mathbf{k}$ se va determina versorul și se va aplica formula (11.19). Valoarea acestei derivate este

$$\frac{d\varphi}{ds} = -\frac{1}{4} (\sqrt{14} + 3\sqrt{3/14}). \quad \text{A se detalia calculele.}$$

□

CS-A.2 (i) $\text{grad } \varphi = 2x\mathbf{i} + 2y\mathbf{j} - 2\mathbf{k} = 2(x\mathbf{i} + y\mathbf{j} - \mathbf{k}) \xrightarrow{(11.27)}$

$\text{grad } \varphi(M_0) = 2(\mathbf{i} + \mathbf{j} - \mathbf{k})$.: (ii)

Se vor determina cei doi versori normali.

(iii) $(S_{M_0}) : x^2 + y^2 - 2z = 0$. .

□

CS-A.3 (i) Domeniul de definiție se va determina din condiția asupra argumentului lui arcsin (z/y). O problemă similară a apărut la **Ex. 11.1.2** cu câmpul din (11.9):

$$-1 \leq \frac{z}{y} \leq 1 \Rightarrow \begin{cases} [z+y \geq 0 \ \& \ y > 0] \wedge [z-y \leq 0 \ \& \ y > 0] \\ \text{sau} \\ [z-y \geq 0 \ \& \ y < 0] \wedge [z+y \leq 0 \ \& \ y < 0]. \end{cases} \quad (11.30)$$

$$(11.30) \Rightarrow D = D_1 \cup D_2 \text{ unde } \begin{cases} D_1 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : -y \leq z \leq y \ \& \ y > 0\}, \\ D_2 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : y \leq z \leq -y \ \& \ y < 0\}. \end{cases}$$

Ca și în exemplul menționat, aceste două domenii reprezintă reuniunea a două zone din spațiul \mathbb{R}^3 , fiecare mărginită de semiplanele oblice care formează câte un *unghi diedru*, având ca axă comună pe (Ox) : D_1 este situat în semispațiul $(y > 0)$ iar D_2 este situat în semispațiul $(y < 0)$.

(ii) (11.28) \Rightarrow

$$\Rightarrow \frac{\partial \varphi}{\partial x} = \frac{-y}{x^2 + y^2}, \quad \frac{\partial \varphi}{\partial y} = \frac{x}{x^2 + y^2} + \frac{z|y|}{y^2 \sqrt{y^2 - z^2}}, \quad \frac{\partial \varphi}{\partial z} = \frac{-|y|}{y \sqrt{y^2 - z^2}}; \quad (11.31)$$

(11.31) \Rightarrow

$$\Rightarrow \text{grad } \varphi = \frac{-y}{x^2 + y^2} \mathbf{i} + \left(\frac{x}{x^2 + y^2} + \frac{z|y|}{y^2 \sqrt{y^2 - z^2}} \right) \mathbf{j} - \frac{|y|}{y \sqrt{y^2 - z^2}} \mathbf{k}.$$

Din această expresie rezultă

$$\text{grad } \varphi(Q) = \dots = \frac{1}{4} [\mathbf{i} + (1 - 2\sqrt{3}) \mathbf{j} - 4 \mathbf{k}]. \text{ A se detalia calculele.}$$

$$(iii) \varphi(Q) = -\frac{\pi}{4} + \frac{\pi}{3} = \frac{\pi}{12} \Rightarrow (S_Q) : \text{arctg } \frac{y}{x} - \arcsin \frac{z}{y} = \frac{\pi}{12}.$$

(iv). Cu gradientul $\text{grad } \varphi(Q)$ de la punctul (ii) și cu versorul $\vec{s} = \frac{1}{\sqrt{3}}(\mathbf{i} - \mathbf{j} - \mathbf{k})$ se va ajunge la

$$\frac{d\varphi}{ds} = \frac{1}{4\sqrt{3}} [\mathbf{i} + (1 - 2\sqrt{3}) \mathbf{j} - 4 \mathbf{k}] \cdot (\mathbf{i} - \mathbf{j} - \mathbf{k}) = \frac{1}{4\sqrt{3}} (4 + 2\sqrt{3}) = \frac{1}{\sqrt{3}} + \frac{1}{2}.$$

□

$$\boxed{\text{CS-A.4}} \quad (11.29) \Rightarrow$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow \text{grad } \varphi &= (3x^2 + 3y^2 + 3z^2 - 12z) \mathbf{i} + (3y^2 + 6xy - 12y) \mathbf{j} + (6xz - 2x) \mathbf{k} = \\ &= 3[(x^2 + y^2 + z^2 - 4z) \mathbf{i} + (y^2 + 2xy - 4y) \mathbf{j} + 2x(z - 2) \mathbf{k}]. \end{aligned} \quad (11.32)$$

Cele trei mulțimi de puncte din enunț se pot nota M_i , $i \in \{1, 2, 3\}$.

$$\boxed{1^\circ} \quad \text{grad } \varphi \perp (Ox) \Rightarrow M_1 = \{(x, y, z) : \text{grad } \varphi = b \mathbf{j} + c \mathbf{k}\} \xrightarrow{(11.32)} \\ \Rightarrow x^2 + y^2 + z^2 - 4z = 0 \Rightarrow M_1 = S((0, 0, 2); 2).$$

$$\boxed{2^\circ} \quad \text{grad } \varphi \parallel (Oy) \Rightarrow M_2 = \{(x, y, z) : \text{grad } \varphi = b \mathbf{j}\} \xrightarrow{(11.32)}$$

$$\begin{aligned} &\Rightarrow \begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 - 4z = 0 \wedge x = 0, \\ x(z-2) = 0 \wedge z = 2. \end{cases} \Rightarrow \\ &\Rightarrow \begin{cases} y^2 + (z-2)^2 = 4 \wedge x = 0, \\ x^2 + y^2 = 4 \wedge z = 2. \end{cases} \end{aligned} \quad (11.33)$$

Mulțimea soluțiilor sistemului algebric (11.33) este deci reuniunea punctelor de pe două cercuri de rază = 2 :

$$M_2 = (C_1) \cup (C_2), \quad \begin{cases} (C_1) = \{(0, y, z) : y^2 + (z-2)^2 = 4\}, \\ (C_2) = \{(x, y, 2) : x^2 + y^2 = 4\}. \end{cases} \quad (11.34)$$

Primul cerc este situat în planul de coordonate (yOz) și are centrul în $K_1(0, 0, 2)$ iar al doilea se află în planul orizontal (yOz) și are centrul în origine.

$$\boxed{3^\circ} \quad \text{grad } \varphi = \vec{0} \underset{(11.32)}{\Rightarrow} \begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 - 4z = 0, \\ y^2 + 2xy - 4y = 0, \\ x(z-2) = 0. \end{cases} \quad (11.35)$$

Acest sistem algebric de ordinul II va admite soluții cu $x = 0 \vee z = 2$. Pentru $x = 0$ se obține din (11.35) sistemul

$$\begin{cases} y^2 + z^2 - 4z = 0, \\ y^2 - 4y = 0, \\ z \in \mathbb{R} \end{cases} \Rightarrow (y = 0 \vee y = 4) \Rightarrow O(0, 0, 0), P_1(0, 0, 4).$$

Pentru $y = 4$ ecuația $z^2 - 4z + 16 = 0$ nu admite soluții reale.

Pentru $y = 0$ & $z = 2$ sistemul (11.35) devine

$$\begin{aligned} &\begin{cases} x^2 + y^2 - 4 = 0, \\ y^2 + 2xy - 4y = 0, \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x^2 = 4 \text{ sau} \\ y^2 + 2xy - 4y = 0, \end{cases} \Rightarrow \quad (11.36) \\ &\Rightarrow \begin{cases} x = \pm 2 \text{ sau} \\ y^2 + 2xy - 4y = 0, \end{cases} \Rightarrow P_2(2, 0, 2) \text{ \& } P_3(-2, 0, 2) \in M_3. \end{aligned}$$

Scăzând cele două ecuații din (11.36) se ajunge la ecuația în x

$$\begin{aligned} &x^2 - 2xy + 4y - 4 = 0 \Rightarrow \\ &\Rightarrow x_{1,2} = y \pm \sqrt{y^2 - 4y + 4} = y \pm (y - 2) \Rightarrow \begin{cases} x_1 = 2, \\ x_2 = 2(y - 1). \end{cases} \end{aligned} \quad (11.37)$$

Pentru prima valoare a lui x din (11.37) se regăsește punctul $P_2(2, 0, 2)$. Cea de a doua rădăcină din (11.37), înlocuită în prima ecuație din (11.36) conduce la

$$4(y-1)^2 + y^2 - 4 = 0 \Rightarrow \dots \Rightarrow 5y^2 - 8y = 0 \Rightarrow \begin{cases} y = 0 \text{ sau} \\ y = 8/5. \end{cases} \quad (11.38)$$

Prima rădăcină din (11.38) conduce la punctul $P_2(2, 0, 2)$ găsit anterior, în timp ca a doua rădăcină conduce la un nou punct, $P_3(6/5, 8/5, 2)$.

În concluzie, mulțimea punctelor în care gradientul câmpului din enunț se anulează (este $= \vec{0}$) este

$$M_3 = \{O(0,0,0), P_1(0, 0, 4), P_2(2, 0, 2), P_3(-2, 0, 2), P_4(6/5, 8/5, 2)\}. \quad (11.39)$$

Cititorii interesați sunt invitați să detalieze calculele care au condus la (11.35-37) și la acest punct P_4 .

Notă. Am prezentat, cu mai multe detalii, rezolvarea acestui exemplu având în vedere că s-au obținut mai multe sisteme algebrice alternative, de ordinul II. Cititorii vor putea face verificările sugerate. Problema a fost preluată din culegerea PROBLEME DE MATEMATICI SPECIALE [V. Rudner & C. Niculescu, 1982]. În acest volum (la pag. 5) se dau răspunsurile dar fără detalii de rezolvare. Pentru punctul 3° , cele 5 puncte găsite – în care se anulează gradientul – sunt puncte critice sau puncte singulare.

□

11.1.2 Câmpuri vectoriale.

Un câmp vectorial este o funcție vectorială de două sau trei variabile, definită pe un domeniu $D \subseteq \mathbb{R}^2$, respectiv $\Omega \subseteq \mathbb{R}^3$:

$$\vec{V} : D \rightarrow \mathbb{R}^2. \text{ sau } \vec{V} : \Omega \rightarrow \mathbb{R}^3 \quad (11.40)$$

Considerăm cazul unui câmp vectorial cu trei componente, deci care ia valori în spațiul \mathbb{R}^3 . În reperul ortonormat standard al acestui spațiu ($\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}$) câmpul vectorial din (11.40) se va scrie

$$\vec{V} = V_1(x, y, z)\mathbf{i} + V_2(x, y, z)\mathbf{j} + V_3(x, y, z)\mathbf{k}. \quad (11.41)$$

Fiecare dintre cele trei componente ale câmpului din (11.41) sunt funcții scalare de câte 3 variabile (sau de numai două, în cazul $D \subseteq \mathbb{R}^2$) și sunt deci câmpuri scalare. Asupra lor se fac presupuneri de regularitate, ca în secțiune precedentă. Putem scrie

$$V_1, V_2, V_3 \in \mathcal{C}_\Omega^p, \quad p \geq 1 \quad (11.42).$$

Divergență, rotor, câmpuri irotaționale / potențiale.

Unui câmp vectorial dat, de forma (11.41), i se pot asocia câteva caracteristici scalare, respectiv vectoriale, dar și anumite obiecte geometrice (curbe /suprafețe).

Definiția 11.2.1. Fiind dat un câmp vectorial de forma (11.40-41) cu condiția (11.42), *divergența* câmpului este definită prin

$$\operatorname{div} \vec{V} \stackrel{\text{def}}{=} \frac{\partial V_1}{\partial x} + \frac{\partial V_2}{\partial y} + \frac{\partial V_3}{\partial z}. \quad (11.43)$$

Divergența este – evident – o funcție scalară. În cazul în care ea se anulează pe întreg domeniul Ω sau pe un subdomeniu $\Omega_0 \subseteq \Omega$ al acestuia, se spune că este un câmp vectorial *solenoidal* pe (sub)domeniul respectiv.

Un vector (de fapt, chiar un câmp vectorial) este asociat unui câmp vectorial \vec{V} prin definiția ce urmează.

Definiția 11.2.2. Fie dat un câmp vectorial de forma (11.40-41) cu condiția (11.42) și un punct fixat $M_0 \in \Omega$. Fie \mathbf{s} o direcție fixată iar (π) un plan care trece prin M_0 , ortogonal pe \mathbf{s} : $(\pi) \perp \mathbf{s}$. Se consideră o curbă închisă netedă $(\gamma) \subset (\pi)$ cu $M_0 \in \operatorname{int}(\gamma)$. Notăm cu G domeniul plan închis de (γ) , deci $(\gamma) = \partial G$; în fine, fie $\operatorname{Aria}(G) = \sigma_G$. Rotorul câmpului \vec{V} este un vector definit prin ecuația de mai jos, cu condiția ca limita din membrul drept să existe:

$$\operatorname{rot} \vec{V}(M_0) = \lim_{(\gamma) \rightarrow M_0} \frac{1}{\sigma_G} \int_{(\gamma)} \vec{V} \cdot d\mathbf{r}. \quad (11.44)$$

Dacă cele trei componente ale câmpului $V_1, V_2, V_3 \in \mathcal{C}_\Omega^p, p \geq 2$ atunci se poate demonstra că expresia analitică a lui $\operatorname{rot} \vec{V}$ într-un punct curent M este, în reperul

ortonormat standard, dată de

$$\boxed{\text{rot } \vec{V}(M) = \left(\frac{\partial V_3}{\partial y} - \frac{\partial V_2}{\partial z} \right) \mathbf{i} + \left(\frac{\partial V_1}{\partial z} - \frac{\partial V_3}{\partial x} \right) \mathbf{j} + \left(\frac{\partial V_2}{\partial x} - \frac{\partial V_1}{\partial y} \right) \mathbf{k}.} \quad (11.45)$$

Evident, expresia analitică din (11.45) se poate scrie sub forma echivalentă (care este și mai ușor de reținut)

$$\boxed{\text{rot } \vec{V}(M) = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ V_1 & V_2 & V_3 \end{vmatrix}.} \quad (11.46)$$

Utilizând operatorul cu derivate parțiale ∇ din (11.4'), pe care-l reamintim,

$$\nabla = \frac{\partial}{\partial x} \mathbf{i} + \frac{\partial}{\partial y} \mathbf{j} + \frac{\partial}{\partial z} \mathbf{k},$$

rotorul din (11.45-46) se poate scrie formal sub forma

$$\boxed{\text{rot } \vec{V}(M) = \nabla \times \vec{V}.} \quad (11.47)$$

Desigur, expresia (11.46) a rotorului scris ca un determinant simbolic ce *este dezvoltat după prima linie*, implică "produse" de forma

$$\frac{\partial}{\partial y} V_1 = \frac{\partial V_1}{\partial y}, \text{ etc.}$$

Definiția 11.2.3. Câmpul vectorial \vec{V} (pe care-l mai putem nota și \mathbf{V}) se spune că este *irotațional* pe Ω dacă $\text{rot } \mathbf{V} = \mathbf{0}$ pe Ω . \mathbf{V} se numește *câmp potențial* dacă există un câmp scalar $f(M)$ astfel încât $\mathbf{V} = \text{grad } f(M)$. f este numită *funcția de forță* (a câmpului vectorial \mathbf{V}).

P.11.2.1. *Un câmp vectorial admite un potențial (adică o funcție potențial) \Leftrightarrow $\text{rot } \mathbf{V} = \mathbf{0}$, adică dacă și numai dacă acest câmp este irotațional. Dat fiind un câmp vectorial (irotațional) \mathbf{V} , funcția sa de forță într-un punct curent M poate fi determinată cu ajutorul integrale curbilinii*

$$f(M) = \int_{\widehat{AM}} \mathbf{V} \cdot d\mathbf{r} \quad (11.48)$$

unde A este un punct fixat oarecare iar M este punctul curent; \widehat{AM} desemnează un arc de curbă care le unește, eventual chiar segmentul de dreaptă \overline{AM} .

Exemple.

Ex. 11.2.1 Pentru câmpul vectorial

$$\mathbf{V} = (xy - 2z^2)\mathbf{i} + (4xz - y^2)\mathbf{j} + (yz - 2x^2)\mathbf{k}, \quad (11.49)$$

să se determine $\operatorname{div} \mathbf{V}$, $\operatorname{rot} \mathbf{V}$ într-un punct curent precum și în $M_0(1, 2, -1)$.

$$(11.49) \Rightarrow \underset{(11.43)}{\operatorname{div} \mathbf{V}} = y - 2y + y = 0 \Rightarrow \mathbf{V} \text{ este solenoidal.}$$

$$(11.49) \Rightarrow \underset{(11.46)}{\operatorname{rot} \vec{V}(M)} = \underset{\text{not}}{\operatorname{rot} \mathbf{V}} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ xy - 2z^2 & 4xz - y^2 & yz - 2x^2 \end{vmatrix} =$$

$$= (z - 4x)\mathbf{i} + (-4z + 4x)\mathbf{j} + (4z - x)\mathbf{k}. \quad (11.50)$$

În punctul dat $M_0(1, 2, -1)$, divergența este evident nulă iar rotorul din (11.50) devine

$$\operatorname{rot} \mathbf{V}(M_0) = -5\mathbf{i} + 8\mathbf{j} - 5\mathbf{k}.$$

Ex. 11.2.2 Se cer $\operatorname{div} \mathbf{V}$, $\operatorname{rot} \mathbf{V}$ într-un punct curent precum și în $M_0(2, 0, -2)$ pentru câmpul

$$\mathbf{V} = (x^2 - yz)\mathbf{i} + (y^2 - zx)\mathbf{j} + (z^2 - xy)\mathbf{k}, \quad (11.51)$$

Să se determine și o funcție de forță, dacă \mathbf{V} este un câmp irotational, plecând din punctul $A(1, 0, 0)$.

$$\operatorname{div} \mathbf{V} = 2x + 2y + 2z = 2(x + y + z); \quad \operatorname{div} \mathbf{V}(M_0) = 8.$$

$$\operatorname{rot} \mathbf{V} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ x^2 - yz & y^2 - zx & z^2 - xy \end{vmatrix} = (-x + x)\mathbf{i} + (-y + y)\mathbf{j} + (-z + z)\mathbf{k} = \mathbf{0}.$$

Deci câmpul este irotational și – conform cu **P.11.2.1.** – el este un câmp potențial. O funcție de forță se poate găsi calculând integrala

$$f(M) = \int_{\widehat{AM}} \mathbf{V} \cdot d\mathbf{r} \underset{(11.51)}{=} \int_{\widehat{AM}} (x^2 - yz)dx + (y^2 - zx)dy + (z^2 - xy)dz. \quad (11.52)$$

Drumul $\Gamma = \widehat{AM}$ pe care se va calcula integrala din (11.52) poate fi o linie poligonală formată din 3 segmente de dreaptă, fiecare paralel cu (sau chiar situat pe) o axă de coordonate :

$$\Gamma = \Gamma_1 \cup \Gamma_2 \cup \Gamma_3 \text{ unde } \begin{cases} \Gamma_1 = \overline{AM_1} & \text{cu } A(1, 0, 0) \text{ \& } M_1(x, 0, 0), \\ \Gamma_2 = \overline{M_1M_2} & \text{cu } M_1(x, 0, 0) \text{ \& } M_2(x, y, 0), \\ \Gamma_3 = \overline{M_2M} & \text{cu } M_2(x, y, 0) \text{ \& } M(x, y, z). \end{cases} \quad (11.53)$$

Pe fiecare dintre cele trei segmente o singură variabilă variază, deci celelalte două variații sunt nule, iar segmentul respectiv se poate descrie analitic utilizând un parametru t :

$$\left\{ \begin{array}{l} \Gamma_1 = \overline{AM_1} : dy = dz = 0, \quad x = t \in [1, x], \quad y = z = 0; \\ \Gamma_2 = \overline{M_1M_2} : dx = dz = 0, \quad y = t \in [0, y], \quad z = 0; \\ \Gamma_3 = \overline{M_1M} : dx = dy = 0, \quad z = t \in [0, z]. \end{array} \right. \quad (11.54)$$

Cu (11.52-54) avem

$$\begin{aligned} f(M) &= \int_{\Gamma_1} \mathbf{V} \cdot d\mathbf{r} + \int_{\Gamma_2} \mathbf{V} \cdot d\mathbf{r} + \int_{\Gamma_3} \mathbf{V} \cdot d\mathbf{r} = \\ &= \int_1^x t^2 dt + \int_0^y t^2 dt + \int_0^z (t^2 - xy) dt = \\ &= \frac{1}{3} [t^3]_1^x + \frac{1}{3} [t^3]_0^y + \left[\frac{1}{3} t^3 - xyt \right]_{t=0}^{t=z} = \\ &= \frac{1}{3} (x^3 - 1 + y^3 + z^3) - xyz. \end{aligned} \quad (11.55)$$

Se poate constata cu ușurință că funcția (sau câmpul scalar) din (11.55) verifică egalitatea de definiție $\mathbf{V}(M) = \text{grad} f(M)$ din **Definiția 11.2.3**.

Linii de câmp și suprafețe de câmp ale unui câmp vectorial.

Definiții riguroase ale câmpurilor scalare și ale celor vectoriale, cu noțiunile aferente de gradient, divergență, rotor, ar fi necesitat o introducere prealabilă privind așa-numitele *coordonate generalizate – coordonate curbilinii ortogonale*. Dar spațiul disponibil în cadrul cursului - seminarului de **Analiza matematică** ar face dificilă includerea unei astfel de introduceri. Să menționăm că și divergența se poate introduce printr-o construcție geometrică și o trecere la limită, oarecum analoagă cu cea pentru rotor (**Def, 11.2.2** – egalitatea (11.44)), iar din expresia sa în coordonatele curbilinii se ajunge la expresia uzuală în coordonate cartesiene (11.43).

Pentru cei eventual interesați de această fundamentare teoretică a unor noțiuni din **Teoria câmpurilor** se poate consulta (opțional, desigur) fragmentul de mai jos din cursul de **MATEMATICI SPECIALE** predat de A.C. studentilor din anul II al secției cu predare în l. engleză, în anii universitari 2000-2006. Numerotăm ecuațiile din acest fragment cu (A.1), ..., (A.16), cu A de la Appendix.

Appendix 11.1

Several notions on (space) curves and surfaces should be recalled, although they were studied in the 1st year course of ANALYTIC AND DIFFERENTIAL GEOMETRY.

The position vector of a point M , with respect to a standard system of coordinates (O ; $\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}$) is

$$\overrightarrow{OM} = \mathbf{r}_M = x\mathbf{i} + y\mathbf{j} + z\mathbf{k}. \quad (A.1)$$

If the coordinates (x,y,z) of the point M are continuous functions of t , $t \in [a,b]$ then the point M describes a space curve (C) or (Γ) . Hence, we may write the vector equation of a curve as

$$(\Gamma) : \mathbf{r} = x(t)\mathbf{i} + y(t)\mathbf{j} + z(t)\mathbf{k}, \quad t \in I \subseteq \mathbf{R} \quad (\text{A.2})$$

where $\mathbf{r} = \mathbf{r}_M$. If the functions $x(t), y(t), z(t)$ have continuous derivatives of the first order over I then it is said that the curve (or *parametrized path*) of Eq. (A.2) is *continuously differentiable*. The derivative of the vector function $\mathbf{r}(t)$ is

$$\dot{\mathbf{r}}(t) = \dot{x}(t)\mathbf{i} + \dot{y}(t)\mathbf{j} + \dot{z}(t)\mathbf{k}, \quad t \in I \subseteq \mathbf{R} \quad (\text{A.3})$$

and it is known (from DIFFERENTIAL GEOMETRY) that it gives the direction of the tangent to (Γ) at the current point M corresponding to the current value $t \in I$. If $\dot{\mathbf{r}}(t) \neq \mathbf{0}$ for any t then the curve is said to be *smooth*. The unit vector of the tangent is

$$\boldsymbol{\tau}(t) = \frac{1}{\|\dot{\mathbf{r}}(t)\|} \dot{\mathbf{r}}(t). \quad (\text{A.4})$$

The tangent vector is also collinear with the differential of $\mathbf{r}(t)$:

$$d\mathbf{r}(t) = dx(t)\mathbf{i} + dy(t)\mathbf{j} + dz(t)\mathbf{k}. \quad (\text{A.5})$$

The length (or norm) of the differential vector in Eq. (A.5) is called the *arc element* (or *elementary arc length*) for (Γ) :

$$\begin{aligned} ds &= \|d\mathbf{r}(t)\| = \|dx(t)\mathbf{i} + dy(t)\mathbf{j} + dz(t)\mathbf{k}\| \\ &= \|\dot{\mathbf{r}}(t)\| dt = \sqrt{\dot{x}^2(t) + \dot{y}^2(t) + \dot{z}^2(t)} dt. \end{aligned} \quad (\text{A.6})$$

A space curve can be also represented in other types of coordinates than the standard Cartesian coordinates that occur in Eq. (A.2). Let us consider a domain $\Delta \subseteq \mathbf{R}^3$ and three functions

$$\begin{cases} x = x(q^1, q^2, q^3), \\ y = y(q^1, q^2, q^3), \\ z = z(q^1, q^2, q^3), \end{cases} \quad \text{for any } (q^1, q^2, q^3) \in \Delta. \quad (\text{A.7})$$

It is assumed that the functions x, y, z that occur in (A.7) have continuous partial derivatives on Δ and they satisfy the condition

$$\left| \frac{D(x, y, z)}{D(q^1, q^2, q^3)} \right| \neq 0 \quad \text{for any } (q^1, q^2, q^3) \in \Delta. \quad (\text{A.8})$$

Under these conditions, the functions in (A.7) provide a one-to-one correspondence between the points in Δ and (a subset of) \mathbf{R}^3 . These "numbers" q^1, q^2, q^3 are called *curvilinear coordinates* of a current point M in the 3D space. Thus, the position vector of a current point M will be

$$\mathbf{r} = \mathbf{r}_M = x(q^1, q^2, q^3)\mathbf{i} + y(q^1, q^2, q^3)\mathbf{j} + z(q^1, q^2, q^3)\mathbf{k}. \quad (\text{A.9})$$

Condition (1.8) makes possible to solve equations (A.7) in terms of q^1, q^2, q^3 :

$$q^i = q^i(x, y, z), \quad i = \overline{1, 3}. \quad (\text{A.10})$$

The set of points $M(q^1, q^2, q^3)$ in space having one fixed coordinate represents a *surface*

of coordinates. Its equation follows from (1.10) :

$$q^i(x, y, z) = q_0^i. \quad (\text{A.11})$$

If two coordinates are fixed this yields a *curve of coordinates* or a *line of coordinates*. For instance, if q^2 & q^3 are fixed, it is obtained the curve of coordinate q^1 . In general, the current point on a curve of coordinate α ($1 \leq \alpha \leq 3$), denoted (Γ_α) , will be of the form $M(q^\alpha)$. A line of coordinates has a tangent at each of its points. The tangent vector to the curve (Γ_α) is

$$\mathbf{r}_\alpha = \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial q^\alpha} \mathbf{i} + \frac{\partial \mathbf{y}}{\partial q^\alpha} \mathbf{j} + \frac{\partial \mathbf{z}}{\partial q^\alpha} \mathbf{k}. \quad (\text{A.12})$$

Let us remark that the subscript α on \mathbf{r} in the l.h.s of (1.12) identifies the free curvilinear coordinate but it also denotes the partial derivative with respect to q^α . We recall that the same (notational) convention is used – in the differential geometry of surfaces – for the partial derivatives / tangent vectors $\mathbf{r}_u, \mathbf{r}_v$ to the coordinate lines $(\Gamma_u), (\Gamma_v)$ on a surface $(S) : \mathbf{r} = \mathbf{r}(u, v)$. The three tangent vectors $\mathbf{r}_1, \mathbf{r}_2, \mathbf{r}_3$ form a basis of coordinates called the *local basis*. It depends on the current point, that is it changes as the point moves (both as regards the directions of the vectors and their length). The system of coordinates $(M; \mathbf{r}_1, \mathbf{r}_2, \mathbf{r}_3)$ is said to be *orthogonal* if the three coordinate lines are orthogonal at each point in the space, what means that the basis $(\mathbf{r}_1, \mathbf{r}_2, \mathbf{r}_3)$ is orthogonal: $\alpha \neq \beta \Rightarrow \mathbf{r}_\alpha \cdot \mathbf{r}_\beta = 0$. Only orthogonal systems of coordinates will be considered in what follows.

The length (or norm) of the vector \mathbf{r}_α is called *Lamé's coefficient* and it is denoted and expressed by

$$H_\alpha = \|\mathbf{r}_\alpha\| = \sqrt{\left(\frac{\partial x}{\partial q^\alpha}\right)^2 + \left(\frac{\partial y}{\partial q^\alpha}\right)^2 + \left(\frac{\partial z}{\partial q^\alpha}\right)^2}, \quad \alpha = \overline{1, 3}. \quad (\text{A.13})$$

At any point it is considered the orthonormal basis

$$\begin{aligned} (\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3), \quad \mathbf{e}_\alpha = \mathbf{r}_\alpha^\circ &= \frac{1}{\|\mathbf{r}_\alpha\|} \mathbf{r}_\alpha = \frac{1}{H_\alpha} \mathbf{r}_\alpha \stackrel{(\text{A.13})}{=} \\ &= \frac{1}{H_\alpha} \left(\frac{\partial x}{\partial q^\alpha} \mathbf{i} + \frac{\partial y}{\partial q^\alpha} \mathbf{j} + \frac{\partial z}{\partial q^\alpha} \mathbf{k} \right), \quad \alpha = \overline{1, 3}. \end{aligned} \quad (\text{A.14})$$

Any vector $\mathbf{v}(M) = \mathbf{v}(q^1, q^2, q^3)$ is represented, in the orthonormal basis of (A.14), by

$$\mathbf{v} = v^1 \mathbf{e}_1 + v^2 \mathbf{e}_2 + v^3 \mathbf{e}_3 \quad \text{where} \quad v^\alpha = \text{pr}_{\mathbf{r}_\alpha} \mathbf{v}. \quad (\text{A.15})$$

In the system of coordinates (q^1, q^2, q^3) the following equation holds :

$$\begin{aligned} d\mathbf{r} &= \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial q^1} dq^1 + \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial q^2} dq^2 + \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial q^3} dq^3 \stackrel{(1.14)}{=} \\ &= H_1 dq^1 \mathbf{e}_1 + H_2 dq^2 \mathbf{e}_2 + H_3 dq^3 \mathbf{e}_3. \end{aligned} \quad (\text{A.16})$$

Definiția 11.2.3. O *linie de câmp* a câmpului vectorial \vec{V} se definește ca fiind o curbă care este tangentă vectorului $\vec{V}(M)$ în fiecare punct $M \in \Omega$. Prin urmare, sistemul de ecuații diferențiale ce caracterizează liniile de câmp

$$\frac{dx}{V_1(x, y, z)} = \frac{dy}{V_2(x, y, z)} = \frac{dz}{V_3(x, y, z)}. \quad (11.56)$$

Varianta în coordonate curbilinii a acestui sistem de ecuații este

$$\frac{H_1 dq^1}{V^1} = \frac{H_2 dq^2}{V^2} = \frac{H_3 dq^3}{V^3}, \quad (11.57)$$

care decurge din (11.56) și (A.16), unde V^1, V^2, V^3 sunt coordonatele respective ale câmpului vectorial în direcțiile axelor de coordonate ale bazei locale $(\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3)$.

Definiția 11.2.4. O suprafață generată de liniile de câmp se numește o *suprafață de câmp*. Evident, ea depinde în mod esențial de câmpul prin componentele acestuia care apar la numitorii din (11.56).

Un sistem diferențial de forma (11.56) se mai numește *sistem simetric*. Astfel de sisteme intervin (sau se folosesc) în rezolvarea ecuațiilor cu derivate parțiale de primul ordin (PDE). Egalând două dintre cele trei rapoarte se obține câte o soluție care se numește o *integrală primă*. Fiecare din ele depinde de câte o constantă arbitrară, deci intervin două constante c_1, c_2 . Practic, fiecare ecuație este de forma

$$\Phi_1(x, y, z) = c_1 \quad \& \quad \Phi_2(x, y, z) = c_2. \quad (11.58)$$

Cele două ecuații din (11.58) reprezintă două suprafețe a căror intersecție este tocmai o *linie de câmp* – cea din **Definiția 11.2.3**. Când cele două constante variază, linia de câmp generează suprafața de câmp. O suprafață generată de liniile de câmp verifică ecuația cu derivate parțiale de primul ordin (PDE)

$$V_1 \frac{\partial F}{\partial x} + V_2 \frac{\partial F}{\partial y} + V_3 \frac{\partial F}{\partial z} = 0. \quad (11.59)$$

În unele aplicații ce implică astfel de câmpuri vectoriale se cere găsirea unei suprafețe de câmp particulare, *care trece printr-o curbă dată*. Ilustrăm acest gen de probleme cu exemplul ce urmează, preluat tot din cursul de **Special Mathematics** anterior menționat. Acesta are a rezolvare mai laborioasă, dar vom continua și cu exemple mai simple.

Appendix 11.2

Example A.11.2-1. Let us consider the vector field

$$\vec{V}(x, y, z) = \sin^2 x \mathbf{i} + \tan z \mathbf{j} + \cos^2 z \mathbf{k}. \quad (A.17)$$

Given the point $M_0(\pi/3, -1, \pi/4)$, the equations of the field lines passing through it are required, and also the field surface passing through the curve

$$(\Gamma) : \begin{cases} 3 \cot x - \tan z = 1, \\ y + \sin 2x = 3. \end{cases} \quad (A.18)$$

The differential system of the field lines are

$$\frac{dx}{\sin^2 x} = \frac{dy}{\tan z} = \frac{dz}{\cos^2 z}. \quad (A.19)$$

Two prime integrals of this symmetric system can be easily obtained :

$$\cot x + \tan z = c_1, \quad \frac{1}{2 \cos^2 z} - y = c_2. \quad (A.20)$$

Indeed, the first prime in (A.20) integral follows from

$$R_1 = R_3 \Rightarrow d \cot x + d \tan z = 0 ;$$

the second prime integral is obtained from

$$R_2 = R_3 \Rightarrow \frac{\tan z dz}{\cos^2 z} - dy = 0 \Rightarrow \frac{\sin z dz}{\cos^3 z} - dy = 0.$$

In each prime integral of (A.20) we introduce the coordinates of M_0 and we get

$$\frac{1}{\sqrt{3}} + 1 = c_1 \Rightarrow c_1 = \frac{1 + \sqrt{3}}{\sqrt{3}}, \quad c_2 = 2. \quad (\text{A.21})$$

Hence the field lines are represented by the system

$$\begin{cases} \cot x + \tan z = \frac{1 + \sqrt{3}}{\sqrt{3}}, \\ \frac{1}{2 \cos^2 z} - y = 2. \end{cases}$$

In order to find the particular field surface passing through (Γ) of Eqs. (3.6) we must eliminate x, y, z from the system

$$\begin{cases} \cot x + \tan z = c_1, \\ \frac{1}{2 \cos^2 z} - y = c_2, \\ 3 \cot x - \tan z = 1, \\ y + \sin 2x = 3. \end{cases} \quad (\text{A.22})$$

Eq. (A.22-3) -3 (A.22-1) gives

$$-4 \tan z = 1 - 3 c_1 \Rightarrow \tan z = (3 c_1 - 1)/4. \quad (\text{A.23})$$

Eq. (A.22-3) + (A.22-1) gives

$$4 \cot x = c_1 + 1 \Rightarrow \cot x = (c_1 + 1)/4. \quad (\text{A.24})$$

Eq. (A.22-2) + (A.22-4) gives

$$\frac{1}{2 \cos^2 z} + \sin 2x = c_2 + 3. \quad (\text{A.25})$$

Now $1/(2 \cos^2 z)$ and $\sin 2x$ that occur in (A.25) can be expressed in terms of $\tan z$ and (respectively) $\cot x$ of (A.23) & (A.24).

$$\frac{1}{2 \cos^2 z} = \frac{1}{2} (1 + \tan^2 z) \stackrel{(3.11)}{\Rightarrow} \frac{1}{2 \cos^2 z} = \frac{9 c_1^2 - 6 c_1 + 17}{32}. \quad (\text{A.26})$$

$$\begin{aligned} \sin 2x &= \frac{2 \tan x}{1 + \tan^2 x} \stackrel{(A.23)}{\Rightarrow} \sin 2x = \frac{8/(c_1 + 1)}{1 + [4/(c_1 + 1)]^2} \Rightarrow \\ &\Rightarrow \sin 2x = \frac{8(c_1 + 1)}{c_1^2 + 2 c_1 + 17}. \end{aligned} \quad (\text{A.27})$$

(A.24), (A.25) & (A.26) \Rightarrow

$$\Rightarrow \frac{9 c_1^2 - 6 c_1 + 17}{32} + \frac{8(c_1 + 1)}{c_1^2 + 2 c_1 + 17} = c_2 + 3 \Rightarrow$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow \frac{9c_1^4 + 12c_1^3 + 158c_1^2 + 188c_1 + 321}{32(c_1^2 + 2c_1 + 17)} &= c_2 + 3 \Rightarrow \\ \Rightarrow 9c_1^4 + 12c_1^3 + 62c_1^2 - 4c_1 - 1311 &= 32c_2(c_1^2 + 2c_1 + 17). \end{aligned} \quad (\text{A.28})$$

The equation of the required surface is obtained by replacing, in Eq. (A.28), the expressions of c_1 & c_2 of (A.20).

□

Ex. 11.2.3 Se cer liniile de câmp pentru câmpul vectorial din **Ex. 11.2.2**.

Reamintim expresia sa :

$$\mathbf{V} = (x^2 - yz)\mathbf{i} + (y^2 - zx)\mathbf{j} + (z^2 - xy)\mathbf{k}, \quad (11.51)$$

Sistemul simetric de forma (11.56) este

$$\frac{dx}{x^2 - yz} = \frac{dy}{y^2 - zx} = \frac{dz}{z^2 - xy}. \quad (11.56)$$

Scăzând numărătorii între ei numitorii și asemenea numitorii, între două rapoarte, egale se obțin ceea ce s-ar putea numi proporții derivate, din care rezultă ecuații diferențiale simple :

$$R_1 - R_2 = R_2 - R_3 \Rightarrow \frac{d(x-y)}{x^2 - y^2 + z(x-y)} = \frac{d(y-z)}{y^2 - z^2 + x(y-z)} \Rightarrow \quad (11.57)$$

$$\Rightarrow \frac{d(x-y)}{x-y} = \frac{d(y-z)}{y-z}. \quad (11.58)$$

Trecerea de la (11.57) la (11.58) s-a realizat amplificând egalitatea cu factorul comun al celor doi numitori, $(x + y + z)$.

$$(11.58) \Rightarrow \ln(x-y) - \ln(x-y) = \ln c_1 \Rightarrow \frac{x-y}{y-z} = c_1. \quad (11.59)$$

Analog se obține ce de a doua integrală primă,

$$\frac{y-z}{z-x} = c_2. \quad (11.60)$$

$$(11.59) \ \& \ (11.60) \Rightarrow \begin{cases} x - (c_1 + 1)y + c_1 z = 0, \\ c_2 x + y - (c_2 + 1)z = 0. \end{cases} \quad (11.61)$$

Sistemul de ecuații (11.61) caracterizează o *dreaptă în spațiu*, dar nu una singură ci o întreagă familie de drepte, care variază o dată cu constantele c_1 & c_2 . Direcția acestei / acestor drepte (d) se obține ca în Geometria analitică (a dreptei în spațiu), ca produsul vectorial al planelor din (11.61) :

$$\begin{aligned} (d) \parallel \mathbf{n}_1 \times \mathbf{n}_2 &= \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 1 & -(c_1 + 1) & c_1 \\ c_2 & 1 & -(c_2 + 1) \end{vmatrix} = \dots \\ &\dots = (c_1 c_2 + c_2 + 1)(\mathbf{i} + \mathbf{j} + \mathbf{k}). \end{aligned} \quad (11.62)$$

Rezultă din (11.62) că toate liniile de câmp ale câmpului vectorial din 911.51) sunt drepte

având aceeași direcție, cea a vectorului egal înclinat față de axele reperului cartesia standard, $\mathbf{i} = \mathbf{i} + \mathbf{j} + \mathbf{k}$. O linie de câmp, aadică o dreaptă particulară se obține impunând condiția ca ea să treacă printr-un punct dat. De exemplu, dacă se cere ca aceasta să treacă prin $Q(3, -2, 4)$, linia de câmp respectivă va avea ecuațiile

$$(d) : x - 3 = y + 2 = z - 4.$$
